



<http://vri.unsa.edu.pe/>



[vri.gestioninvestigacion@unsa.edu.pe](mailto:vri.gestioninvestigacion@unsa.edu.pe)



054-317759

# UNSA PRESENTA DOCUMENTAL:

## LOS DE QUEÑUA

Refugio de Fauna Silvestre  
en Arequipa



### SOCIEDAD

Adulto mayor: Soluciones para mejorar su realidad en Arequipa



### INVESTIGACIÓN

Literatura y videojuegos: Dos mundos que juegan



# UNSA presenta documental “Bosques de Queñua, refugios de fauna silvestre”



## Dr. Evaristo López Tejada

Investigador de la  
Universidad Nacional de  
San Agustín



Con el objetivo de dar a conocer a la comunidad universitaria y al público en general cómo se realiza una investigación científica, tanto en el trabajo de campo como el de gabinete, el Dr. Evaristo López Tejada, investigador de la Universidad Nacional de San Agustín (UNSA), y director del Museo de Historia Natural de la casa agustina presentó el documental denominado “Bosques de Queñua, refugios de fauna silvestre”.

El reportaje gráfico forma parte del proyecto de investigación denominado “Estado de conservación y aspectos ecológicos de los vertebrados presentes en los Bosques de Queñua en la región Arequipa”, que tiene como uno de sus principales objetivos conocer el estado actual de la fauna silvestre y de los bosques que forman parte de estos ecosistemas para así tomar acciones como leyes y normas que permitan su protección ya que son importantes para la subsistencia humana.

López Tejada explicó que la idea de elaborar el documental fue para que la ciudadanía conozca cómo es que los biólogos obtienen los datos, cuáles son las técnicas que utilizan en el campo, y finalmente cómo realizan el procesamiento de las especies que estudian. “La idea es que el público conozca nuestro trabajo para que lo puedan entender de forma apropiada”, señaló.

Durante la presentación del documental realizado en la



Sala Mariano Melgar también participaron los integrantes del equipo técnico que forman parte del proyecto. Yaquelyn Ferrandiz Catacora, bióloga investigadora, añadió que gracias al trabajo se logró desarrollar un inventario de las especies que habitan en estos bosques que sirven de refugio de la fauna silvestre.

Algunos de los principales resultados son la ubicación de especies endémicas de animales como roedores, lagartos y reptiles que se encuentran únicamente en un ámbito geográfico limitado como lo son los bosques de Queñua ubicados en distintos puntos de la región Arequipa. “Muchas de estas especies se encuentran en diferentes categorías de amenaza, y de ahí la importancia de conocerlas y estudiarlas”, expresó.

Los bosques de Queñua pueden albergar alrededor de 100 especies de aves, más de 20 especies de mamíferos, así como reptiles y anfibios. La realización de este importante proyecto fue posible gracias a los fondos concursables que realiza la universidad con el objetivo de desarrollar la investigación científica en todos los niveles.



# Investigación busca soluciones a realidad del adulto mayor en Arequipa

La importancia de la labor investigativa en la Universidad Nacional de San Agustín radica en su vinculación con los problemas que aquejan a la sociedad y la búsqueda de soluciones para las mismas. En esa línea, la Dra. Jeannette Rosa Bengoa Lazarte, docente de la Escuela Profesional de Trabajo Social, realizó una importante investigación para conocer a detalle el diagnóstico social y clínico de los adultos mayores en las 8 provincias de la región Arequipa.

La investigación inició en el año 2017 con la intención de conocer la realidad y los problemas que podrían tener los adultos mayores. Tras realizar un análisis a cerca de 1 300 personas de este grupo social, en las zonas alto andinas, urbana, y costera; se logró conocer información importante respecto a

su situación económica, salud, y su vinculación actual con la sociedad. En todos los aspectos mencionados la problemática es aguda.

Bengoa explica que en el aspecto socioeconómico la mayoría se encuentra en situación de pobreza y pobreza extrema; además de estar en abandono tanto material como moral por parte de sus hijos y familiares. Ante esta situación, muchos de ellos que viven en las provincias alto andinas y costeras buscan estrategias de sobrevivencia como el trabajo en el campo y la cría de animales. En la zona urbana, los casos son más desoladores, pues deben depender económicamente de sus familiares y en algunos casos se encuentran como mendigos.

En el aspecto de la salud se encontró que, si bien la mayoría son adultos funcionales, presentan algunos problemas de salud como no contar con una buena dentadura, lo cual genera una inadecuada alimentación. En el diagnóstico también se encontró que más del 70% de los encuestados presenta manifestaciones depresivas, principalmente las mujeres, ya que no cuentan con compañía familiar y se sienten poco valorados por sus familias.

Los relevantes hallazgos de la investigación fueron difundidos en cada una de las zonas: costera, urbana y alto andina, y junto a la población de estos lugares se trabajó un conjunto de propuestas concertadas para poder implementarlas, a futuro, a través de un convenio con el Gobierno Regional de Arequipa. De esta manera se busca que las investigaciones realizadas en la casa agustina tengan un impacto en la vida diaria de las personas.

**Dra. Jeannette Rosa Bengoa Lazarte**

Docente de la Escuela Profesional de Trabajo Social



# Literatura y videojuegos: dos mundos que juegan



¿Qué relación podrían tener la literatura y los videojuegos? Es una pregunta que pondría a pensar por unos minutos a cualquier persona. La misma pregunta se realizó la Dra. Rosa Núñez Pacheco, docente principal del Departamento Académico de Literatura y Lingüística de nuestra universidad, antes de emprender una investigación rigurosa sobre el tema.

Ambos mundos tienen más de una conexión e interactúan entre sí, pues muchas novelas y cuentos han servido de inspiración para el surgimiento de videojuegos; y de manera inversa, algunos juegos de video posteriormente terminaron convertidos en textos famosos y muy leídos en todo el mundo. Algunos ejemplos de esta relación son Julio Verne, conocido escritor de ciencia ficción; que en la actualidad cuenta con juegos inspirados en sus escritos; o H.P. Lovecraft, conocido escritor estadounidense de relatos y novelas de terror y ciencia ficción de quien hoy se encuentran juegos inspirados en la temática de sus libros.

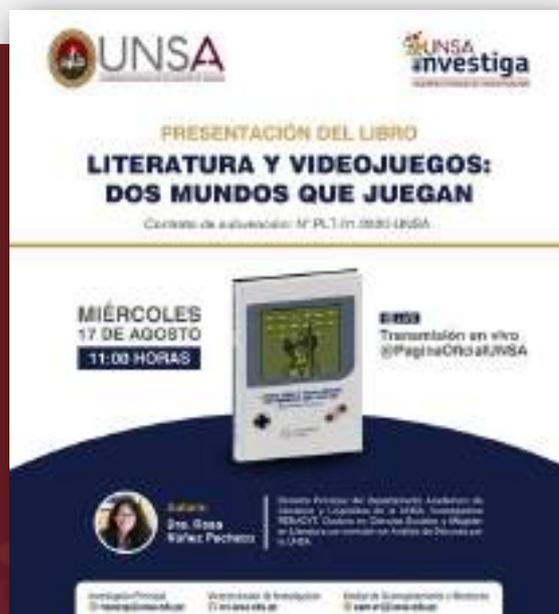
La finalidad de la investigación que ganó uno de los fondos concursables para la elaboración de libros y textos académicos, de la Universidad Nacional de San Agustín (UNSA) fue analizar la relación que tienen los sistemas narrativos transmediáticos vinculados a la literatura y los videojuegos. Para ello se utilizó metodologías como el análisis del discurso, estudios culturales, y análisis de los Game Studies.

Uno de los puntos a destacar de la relación existente es que ambos mundos, la literatura y los videojuegos, incluyen entre sí las nociones de intertextualidad e hipertextualidad. La primera supone una escritura lineal, mientras que la segunda tiene que ver con una escritura no lineal, la cual es posible mediante la intermediación de una computadora.

La investigadora Núñez Pacheco, durante la presentación del libro que detalla su investigación, resaltó que las sociedades deben de impulsar la práctica de juegos ya que una sociedad que no juega ni se entretiene pierde sus capacidades imaginativas y ficcionales. Finalmente añadió que la irrupción de los videojuegos en la sociedad contemporánea es de suma importancia por la relevancia de estos nuevos artefactos culturales en la actualidad y el estudio de las mismas que permite comprender mejor este nuevo mundo.

## Rosa Núñez Pacheco

Docente de la Escuela  
Profesional de  
Literatura y Lingüística





---

DIRECCIÓN UNIVERSITARIA DE GESTIÓN DE LA INVESTIGACIÓN

**CONTÁCTANOS**

**EDITOR:**

Gustavo Callapiña Díaz



[vri.gestioninvestigacion@unsa.edu.pe](mailto:vri.gestioninvestigacion@unsa.edu.pe)



<http://vri.unsa.edu.pe/>



054-317759